

به نام خدا

قرار دادن این

F-BOOK

در سایت ها برای دانلود

بالک نام نویسنده محار می باشد

حسن حسینی

شاید کمی سفت باشد که برای اولین بار کتاب بنویسی و ندانی که از کجا شروع کنی. شروع کردن کتاب یک نکته مهمی برای چسباندن دستهای خواننده به کتاب تا پایان آن است (درس اخلاق). از مقدمه که بگذریم میرسیم به خط بعد.

در این کتاب آموزش ویزوال بیسیک ۶ را می دهیم برای کسانی که حتی نمی دانند ویزوال بیسیک چیست.

برای شروع کار وسایلی برای برنامه نویسی احتیاج داریم که باید آنها را تهیه کنید این وسایل عبارتند از

۱- یک عدد کامپیوتر (بیشتر شد اشکال نداره)

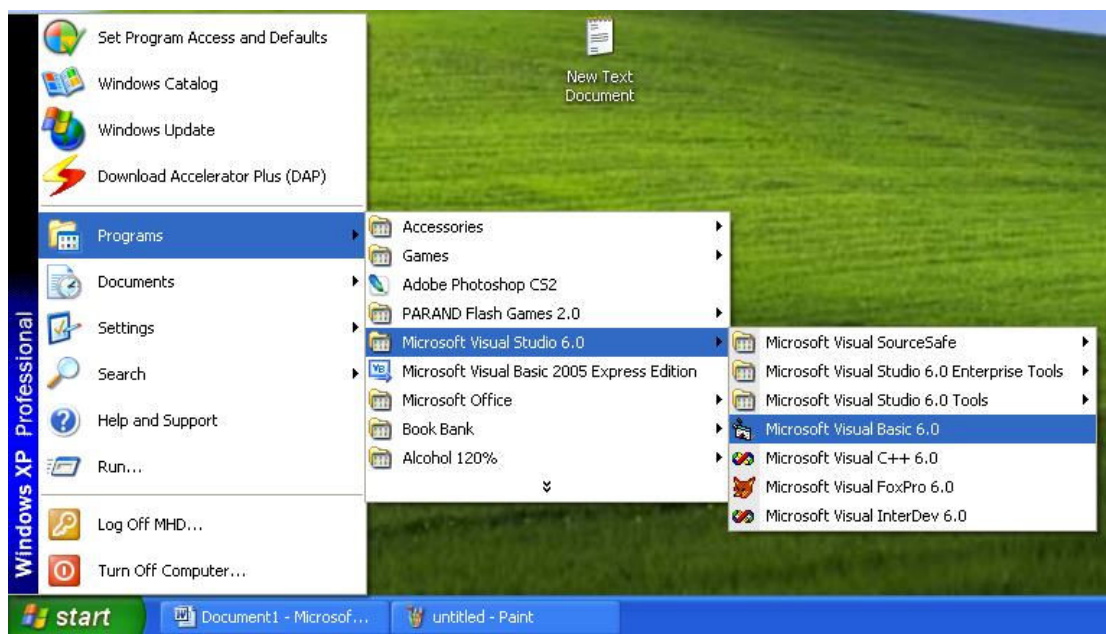
۲- یک عدد میز کامپیوتر (یه کیش زیاده چه برسه به ۲ تا)

۳- پریز برق (برای وصل کردن کامپیوتر به آن)

۴- همه وسایلی برای بالا آوردن ویندوز

۵-.....پس از روشن کردن کامپیوتر و نصب Microsoft Visual Basic 6.0

بر روی start کلیک می کنیم



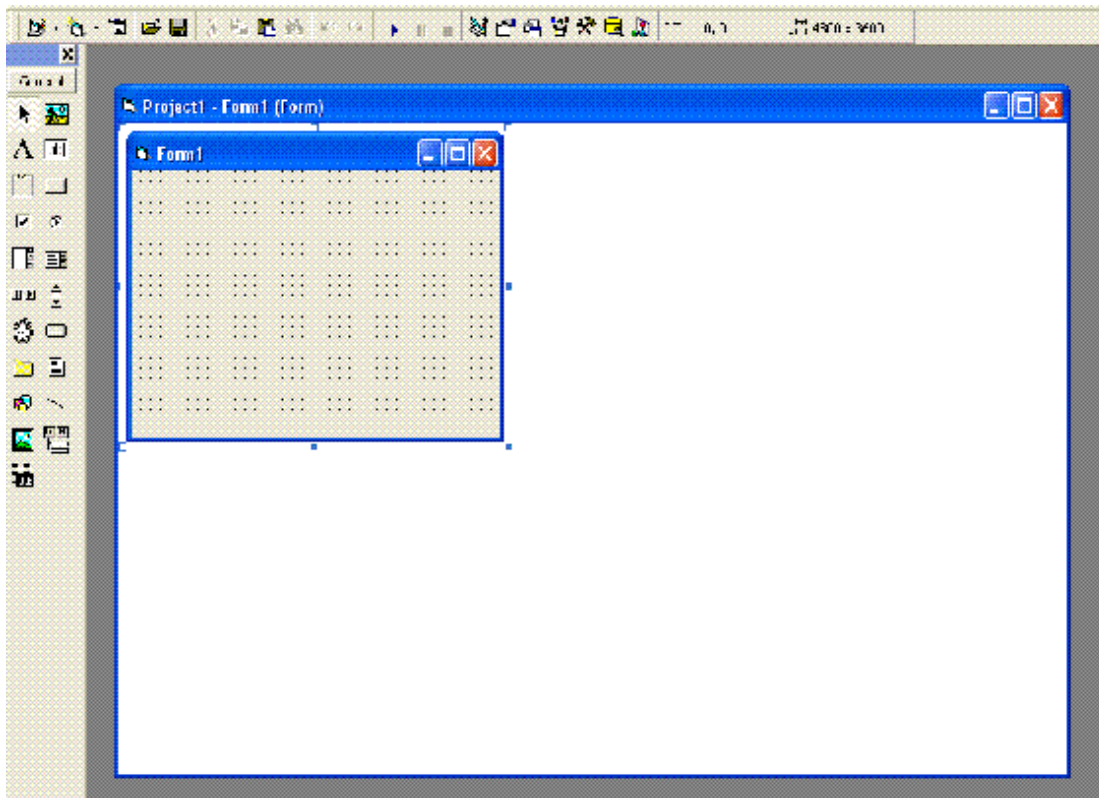
و مسیر بالا را دنبال می کنیم

و بر روی Microsoft Visual Basic 6.0 کلیک می کنیم

صفحه ای مانند شکل زیر باز می شود



بدون دست زدن به چیزی بر روی **Open** کلیک می کنیم



شکل مقابل ظاهر می شود

در ابتدا باید چند چیز را بلد باشید که در زیر توضیح می دهیم

۱- متغیر

۲- فرم

۳- دکمه

۴- لیبل

۵- جعبه متن

۶- قسمت کد نویسی

**توضیح قسمت ها**

**۱- متغیر:**

متغیر عبارت است از چیزی که قابل تغییر باشد (عجب توضیحی ساده مفصل

مفید). مثلاً شما می توانید معادله درجه دوم را حل کنید به سه

عدد a,b,c امتیاج دارید که هر کدام قابل تغییر است وقتی می فواید برنامه را بنویسید باید بیش از ۳ متغیر تعریف کنید تا کاربر بنا به نیاز خود عدد متفاوتی به این متغیر ها وارد کند و برنامه براساس آن معادله را حل کند امید واره متوجه متغیر شده باشید

مالا سوال این است که چگونه متغیر را در برنامه تعریف نماییم  
 جواب اون است که کاری راحتی است فقط باید طبق دستور عمل زیر متغیر را تعریف کنیم

نوع متغیر as نام متغیر Dim

سوال دوم این است که نوع متغیر چیست

گفتیم متغیر می تواند قابل تغییر باشد اما نگفتیم از چه نوع باشد در مثال قبل متغیر عدد بود ولی اگر برنامه ای بخواهد نام کاربر را بگیرد آنگاه متغیر حرف(char) است در زیر برقی از متغیر ها آمده است

نوع متغیر	توضیحات	مثال
Integer	عدد صحیح	1500111111
String	مجموعه از چند حرف	MHD
Single	عدد اعشاری	18.5
Long	عدد صحیح بزرگ	15999955842367891
Short	عدد صحیح کوچک	1000

## ۲- فرم

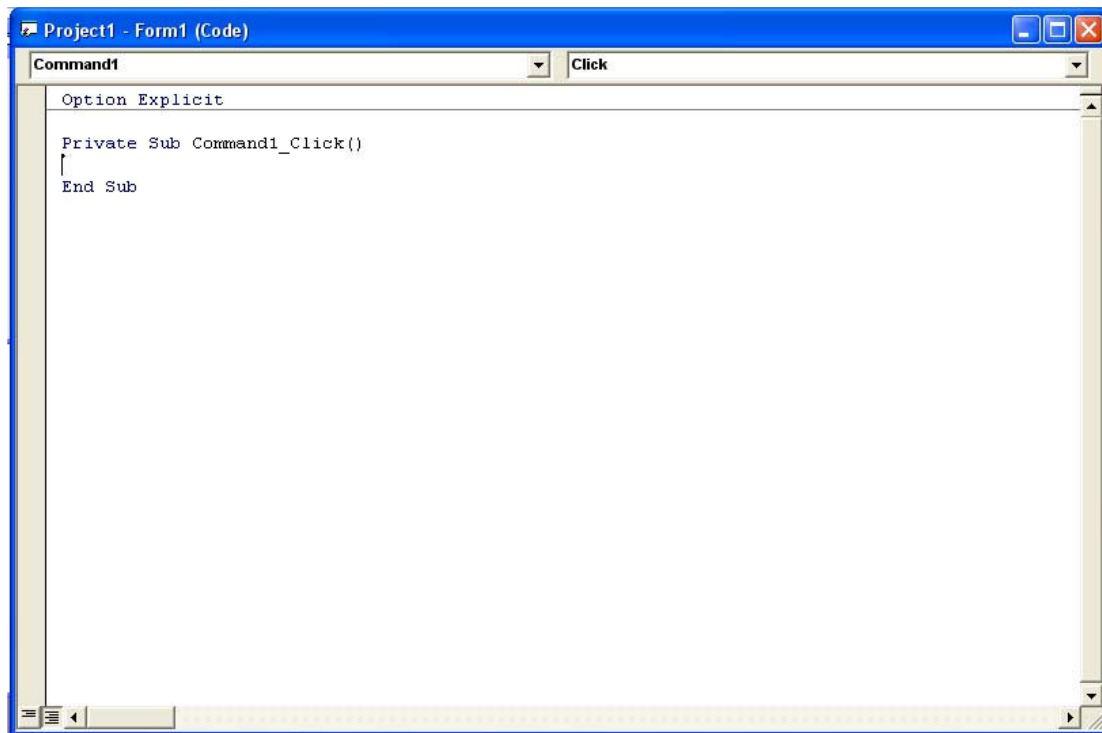
صفحه که برنامه در آن اجرا می شود را گویند و تمام ابزار های ما در آن است

## ۳- دکمه (Command) ولیبل و تکس باکس

این ۳ ابزار از ابزار ها پر کاربرد در ویژوال بیسیک است و تقریبا همه برنامه ها از آن استفاده می کند

Command یا دکمه ابزاری در visual basic (به اختصار "وی بی") است





بین `End Sub` و `Private Sub`

عبارت زیر را تایپ کنید

```
Label1.Caption = "salam"
```

و سپس کلید `F5` را زده و سپس بر روی دکمه کلیک کنید می بینید لیبل به `salam` تبدیل شده است

شما اولین برنامه خود را نوشته اید

مال توضیح فط بالا:

وقتی شما به لیبل را وارد فرم کردید وی بی نام آن را به طور خودکار `label1` نامیده است

برای استفاده از خواص به شی باید نام آن شی را نوشت سپس یک نقطه زد می بینید که لیستی باز می

شود ما در بالا از رویداد `Caption` برای لیبل استفاده کردیم حالتی است که هر چه به آن نسبت

دهیم به جای لیبل نوشته می شود چون `salam` یک داده ی اسمی است پس ما باید آن را داخل علامت

نقل قول بگذاریم علامت مساوی نیز `salam` را در `label1.Caption` وارد می کند

به همین طریق می توان برای تکس باکس نیز به همین طریق عمل کرد فقط با این تفاوت به جای

`Caption` باید به صورت مقابل نوشت

```
Text1.Text="salam"
```

`Text1` نام شی است و `text` روی داد آن است

این هم نمایی از فرم قبل از کلیک دکمه و بعد از کلیک با دو عنصر لیبل و تکس باکس



(قبل از کلیک)



(بعد از کلیک)

تازه متنی می توانید برای دکمه نیز از خاصیت Caption نیز استفاده کنید  
این تمرین نیز به عهده خودتان  
تا جلسه بعد فداانگهدار

با تشکر محمد مسن نیا